Cet article (parut en mai 2017) traite des mises de continuation au flop (aka C-bets flop) dans des pots single raise – et de comment battre plus efficacement votre adversaire lorsqu'il est en position et réduire votre propre désavantage lorsque vous étes hors de position.

Chaque joueur de poker sait combien il est plus facile de jouer les mains en position. En position, les joueurs peuvent jouer plus large, miser plus fréquemment et finalement gagner plus de pots qu'un joueur hors de position.

Qu'est-ce qu'un mise de continuation?

Un mise de continuation, ou simplement un C-bet, est une mise effectuée par le dernier agresseur preflop. Il est nommé ainsi parce que le joueur qui a décidé de prendre l'initiative préflop a continué de prendre l'initiative dans la street suivante.

Avant d'entrer dans un exemple de main spécifique, examinons pourquoi le joueur en position a un si grand avantage.

Les avantages du jeu en position

Le fait de jouer en position quand nous sommes le relanceur preflop présente quelques avantages notables.

- **Le joueur en position a un avantage informationnel**

Le plus grand avantage de jouer en position est les informations supplémentaires dont nous disposons lors de la prise de décisions post-flop. C'est facile à prendre pour acquis, mais savoir si nos adversaires ont misé, checké ou relancé avant de faire un move est un énorme avantage.

- **Le relanceur preflop en position a presque toujours un avantage de range sur le flop**

Étant donné que le joueur hors position a choisi de just call avant le flop, l'agresseur en position a une range plus forte. Cet avantage de range se prolonge au flop sur presque toutes les textures. (À toutes fins utiles, cet avantage de range s'applique à toutes les textures de board.)

Pour ces raisons, nous pouvons valoriser le bet et le bluff sur le flop de manière plus agressive et à une fréquence plus élevée en position.

Les désavantages de jouer hors position

Lorsque nous ne sommes pas en position au flop, nous sommes obligés de jouer notre range de manière plus conservatrice que lorsque nous sommes en position à cause de notre désavantage informationnel.

Jouer notre range entière de manière plus conservatrice atténue l'avantage informationnel du joueur en position, car cela maintient notre range déguisée et protégée.

Le relanceur hors de position a un avantage de range par rapport à la range capée du caller en position, mais cela ne suffit généralement pas pour surmonter le désavantage informationnel. Il y a des exceptions sur certaines textures de flop…

Disons que Hero relance du HiJack et que le bouton call. Voici quelques exemples de textures de flop où le joueur hors position conserve un avantage relativement important:

- A72
- 442
- KK3
- AKJ

Sur ces flops, Hero a des mains plus fortes dans sa range que le joueur en position, et peut donc miser avec une range relativement large (généralement avec une petite taille de mise de continuation). Cela dit, un nombre important de boards et de situations exigent une approche conservatrice.

C-bet en position vs hors position

Voyons maintenant un exemple de main sur une texture de flop «normale» pour voir ces différences d'action.

Supposons que nous relançons à partir du Cutoff avec cette range:

AA 6	AKs 4	AQs 4	AJs 4	ATs 4	A9s 4	A8s 4	A7s 4	A6s 4	A5s 4	A4s 4	A3s 4	A2s 4
AKo 12	KK 6	KQs 4	KJs 4	KTs 4	K9s 4	K8s 4	K7s 4	K6s 4	K5s 0	K4s 0	K3s 0	K2s 0
AQo 12	KQo 12	QQ 6	QJs 4	QTs 4	Q9s 4	Q8s 4	Q7s 0	Q6s 0	Q5s 0	Q4s 0	Q3s 0	Q2s 0
AJo 12	KJo 12	QJo 12	JJ 6	JTs 4	J9s 4	J8s 4	J7s 0	J6s 0	J5s 0	J4s 0	J3s 0	J2s 0
ATo 12	KTo 12	QTo 12	JTo 12	TT 6	T9s 4	T8s 4	T7s 0	T6s 0	T5s 0	T4s 0	T3s 0	T2s 0
A9o 0	K9o 0	Q9o 0	J9o 0	T9o 0	99 6	98s 4	97s 4	96s 0	95s 0	94s 0	93s 0	92s 0
A8o 0	K8o 0	Q8o 0	J8o 0	T8o 0	98o 0	88 6	87s 4	86s 4	85s 0	84s 0	83s 0	82s 0
A7o 0	K7o 0	Q7o 0	J7o 0	T7o 0	97o 0	87o 0	77 6	76s 4	75s 4	74s 0	73s 0	72s 0
A6o 0	K6o 0	Q6o 0	J6o 0	T6o 0	96o 0	86o 0	76o 0	66 6	65s 4	64s 4	63s 0	62s 0
A5o 0	K5o 0	Q5o 0	J5o 0	T5o 0	95o 0	85o 0	75o 0	65o 0	55 6	54s 4	53s 0	52s 0
A4o 0	K4o 0	Q4o 0	J4o 0	T4o 0	94o 0	84o 0	74o 0	64o 0	54o 0	44 6	43s 0	42s 0
A3o 0	K3o 0	Q3o 0	J3o 0	T3o 0	93o 0	83o 0	73o 0	63o 0	53o 0	43o 0	33 6	32s 0
A2o 0	K2o 0	Q2o 0	J2o 0	T2o 0	92o 0	82o 0	72o 0	62o 0	52o 0	42o 0	32o 0	22 6

OPEN RAISE / OPEN RAISE ou FOLD / FOLD

Les mains en **bleu clair** peuvent être soit un open, soit un fold selon les tendances de vos adversaires.

Commençons par le spot le plus courant, jouer contre un caller dans les blindes.

Exemple A: jouer le flop en position

Après avoir open au cutoff, le joueur en grosse blind call et nous passons en heads-up sur ce flop:

Voici comment jouer notre range sur ce flop:

AA 0	AKs 0	AQs 0	AJs 0	ATs 0	A9s 0	A8s 4	A7s 4	A6s 4	A5s 4	A4s 0	A3s 4	A2s 4
AKo 0	KK 0	KQs 0	KJs 0	KTs 0	K9s 0	K8s 0	K7s 0	K6s 0	K5s 4	K4s 0	K3s 4	K2s 4
AQo 0	KQo 0	QQ 0	QJs 0	QTs 0	Q9s 0	Q8s 0	Q7s 0	Q6s 0	Q5s 4	Q4s 0	Q3s 0	Q2s 0
AJo 0	KJo 0	QJo 0	JJ 0	JTs 0	J9s 0	J8s 0	J7s 0	J6s 0	J5s 0	J4s 0	J3s 0	J2s 0
ATo 0	KTo 0	QTo 0	JTo 0	TT 0	T9s 0	T8s 0	T7s 0	T6s 0	T5s 0	T4s 0	T3s 0	T2s 0
A9o 0	K9o 0	Q9o 0	J9o 0	T9o 0	99 0	98s 0	97s 0	96s 0	95s 0	94s 0	93s 0	92s 0
A8o 12	K8o 0	Q8o 0	J8o 0	T8o 0	98o 0	88 0	87s 0	86s 0	85s 0	84s 0	83s 0	82s 0
A7o 0	K7o 0	Q7o 0	J7o 0	T7o 0	97o 0	87o 0	77 0	76s 0	75s 0	74s 0	73s 0	72s 0
A6o 0	K6o 0	Q6o 0	J6o 0	T6o 0	96o 0	86o 0	76o 0	66 0	65s 0	64s 0	63s 0	62s 0
A5o 12	K5o 0	Q5o 0	J5o 0	T5o 0	95o 0	85o 0	75o 0	65o 0	55 0	54s 0	53s 0	52s 0
A4o 0	K4o 0	Q4o 0	J4o 0	T4o 0	94o 0	84o 0	74o 0	64o 0	54o 0	44 0	43s 0	42s 0
A3o 0	K3o 0	Q3o 0	J3o 0	T3o 0	93o 0	83o 0	73o 0	63o 0	53o 0	43o 0	33 6	32s 4
A2o 0	K2o 0	Q2o 0	J2o 0	T2o 0	92o 0	82o 0	72o 0	62o 0	52o 0	42o 0	32o 0	22 6

VALUE BET / CHECK/CALL / BLUFF / CHECK/FOLD / NOT IN RANGE

Examinons de plus près chacune de ces catégories.

- **Catégorie 1** : mains fortes (QT ou mieux)

Ce sont des mains fortes qui peuvent confortablement miser le flop, le turn et la river pour value sur la plupart des run outs. Si vilain nous check / raise tout en ayant ces mains, nous pouvons caller avec profit avec pour plan de réévaler dans les streets ultérieures.

- **Catégorie 2** : Mains marginales (55 à JT et quelques hauteurs As)

Ce sont des mains qui sont quelque peu liées au flop, mais qui ne sont pas assez fortes pour value bet sur plusieures streets (et beaucoup d'entres elles ne peuvent même pas faire face à un check / raise). Check back avec des mains marginales est presque toujours la voie à suivre.

Garder certaines mains limites dans cette range, comme JT, est un moyen efficace d'équilibrer et de protéger notre range de check back.

- **Catégorie 3** : Bluffs (straight draws et forts backdoor draws)

Nous équilibrons nos mains fortes de **catégorie 1** avec des bluffs (ou semi-bluffs, si vous préférez) comme ceux-ci. Les straight draws, tels que 87 ou J7, sont évidemment des bons candidats pour bluffer sur ce board. Au-delà de l'évidence, les mains avec plusieurs tirages backdoor s'intègrent également bien dans cette range (comme les 65 ou les K7).

- **Catégorie 4** : Mains faibles (33 et pire)

Ce sont des mains qui ont raté le flop avec lequel vous devriez abandonner. Checkez back avec ces mains, pour espérez toucher une carte améliorante et folder si vous ne le faites pas.

Exemple B: jouer le flop hors position

Maintenant, comparons cela à notre range de C-bet flop lorsque nous sommes hors de position contre un caller au bouton:

AA 0	AKs 0	AQs 0	AJs 0	ATs 0	A9s 0	A8s 4	A7s 4	A6s 4	A5s 4	A4s 0	A3s 4	A2s 4
AKo 0	KK 0	KQs 0	KJs 0	KTs 0	K9s 0	K8s 0	K7s 0	K6s 4	K5s 4	K4s 0	K3s 4	K2s 4
AQo 0	KQo 0	QQ 0	QJs 0	QTs 0	Q9s 0	Q8s 0	Q7s 0	Q6s 4	Q5s 4	Q4s 0	Q3s 0	Q2s 0
AJo 0	KJo 0	QJo 0	JJ 0	JTs 0	J9s 0	J8s 0	J7s 0	J6s 4	J5s 0	J4s 0	J3s 0	J2s 0
ATo 0	KTo 0	QTo 0	JTo 0	TT 0	T9s 0	T8s 0	T7s 0	T6s 0	T5s 0	T4s 0	T3s 0	T2s 0
A9o 0	K9o 0	Q9o 0	J9o 0	T9o 0	99 0	98s 0	97s 0	96s 0	95s 0	94s 0	93s 0	92s 0
A8o 12	K8o 0	Q8o 0	J8o 0	T8o 0	98o 0	88 0	87s 0	86s 0	85s 4	84s 0	83s 0	82s 0
A7o 0	K7o 0	Q7o 0	J7o 0	T7o 0	97o 0	87o 0	77 0	76s 0	75s 4	74s 0	73s 0	72s 0
A6o 0	K6o 0	Q6o 0	J6o 0	T6o 0	96o 0	86o 0	76o 0	66 0	65s 4	64s 0	63s 4	62s 0
A5o 12	K5o 0	Q5o 0	J5o 0	T5o 0	95o 0	85o 0	75o 0	65o 0	55 0	54s 0	53s 4	52s 0
A4o 0	K4o 0	Q4o 0	J4o 0	T4o 0	94o 0	84o 0	74o 0	64o 0	54o 0	44 0	43s 0	42s 0
A3o 0	K3o 0	Q3o 0	J3o 0	T3o 0	93o 0	83o 0	73o 0	63o 0	53o 0	43o 0	33 6	32s 4
A2o 0	K2o 0	Q2o 0	J2o 0	T2o 0	92o 0	82o 0	72o 0	62o 0	52o 0	42o 0	32o 0	22 6

VALUE BET / CHECK/CALL / BLUFF / CHECK/FOLD / CHECK/DECIDE / NOT IN RANGE

C'est beaucoup plus rouge / rose et beaucoup moins bleu, ce qui est une belle représentation visuelle de l'approche conservatrice requise lorsque nous sommes hors de position. Considérons les changements notables par rapport à la range en position:

- KT et QT passent en check / call de **catégorie 2**

Nous devons renforcer notre range de check afin de nous défendre efficacement contre les mises de notre adversaire. Choisir les plus mauvaises de nos mains fortes et les déplacer vers la **catégorie 2** est un excellent moyen de le faire.

Notez également que AA est en **catégorie 2** afin de renforcer encore notre range de check. AA est la moins vulnérable de toutes les overpairs, ce qui en fait une main raisonnable pour slow-play à une certaine fréquence. Vous n'êtes pas obligé de le faire, et vous ne devriez pas le faire à chaque fois, mais c'est quelque chose à considérer.

- La range de bluff de **catégorie 3** diminue considérablement

Avec moins de mains en value dans notre range de value bet, nous sommes également obligés de réduire notre fréquence de bluff. Les tirages à forte équité, tels que les tirages open ended et les tirages gutshots forts, restent présents dans cette range, mais il y a notablement moins de tirages gutshots faibles et de tirages backdoor.

- Catégorie de **mains mixées** avec AK / AQ / AJ

En tant que relanceur preflop, nous avons beaucoup de combos de AK, AQ et AJ. 48 combos pour être exact. Ces mains fonctionnent bien pour check back en position, mais ce n'est pas aussi simple hors de position.

Si nous checkons / callons chaque combo d'AK, AQ et AJ, notre range de check / call contiendra beaucoup trop d'as-highs. Cela permet à notre adversaire de nous rouler dessus dans les streets ultérieures en barrelant fréquemment. Si nous checkons / foldons chaque combo de AK, AQ et AJ, nous checkerons / nous folderons beaucoup trop souvent, ce qui permet à notre adversaire d’over-bluffer avec profit au flop.

La solution consiste à utiliser une stratégie mixte avec ces mains - check / call certaines et check / fold d'autres. Il est préférable de commencer par checker / caller les 3 combos avec des backdoor flush draws, mais cela ne suffira généralement pas. Ajoutez-en simplement quelques autres dans votre range de check / call en utilisant une sorte de randomiseur (par exemple, si vous pensez que vous devriez checker / caller 50% de vos combos AK / AQ / AJ, lancez une pièce et ne checkez / callez que lorsque la pièce tombe sur face).

Conclusion sur la mise de continuation

Des ranges optimales de C-bet flop lorsque nous sommes IP et OOP partagent certaines similitudes, mais nécessitent chacune leur propre approche.

Lorsque vous êtes en position et que vous avez un avantage informationnel sur votre adversaire, vous devez exercer une pression en misant pour value et en bluffant plus fréquemment. Lorsque vous n'êtes pas en position, vous devez être plus prudent avec votre range de C-bet afin de protéger votre range de check, qui sera nécessaire pour vous défendre efficacement contre les mises de votre adversaire.