



FLOPZILLA!!!

Manuel Flopzilla

L'interface principale

L'interface principale de Flopzilla se compose de trois sections:

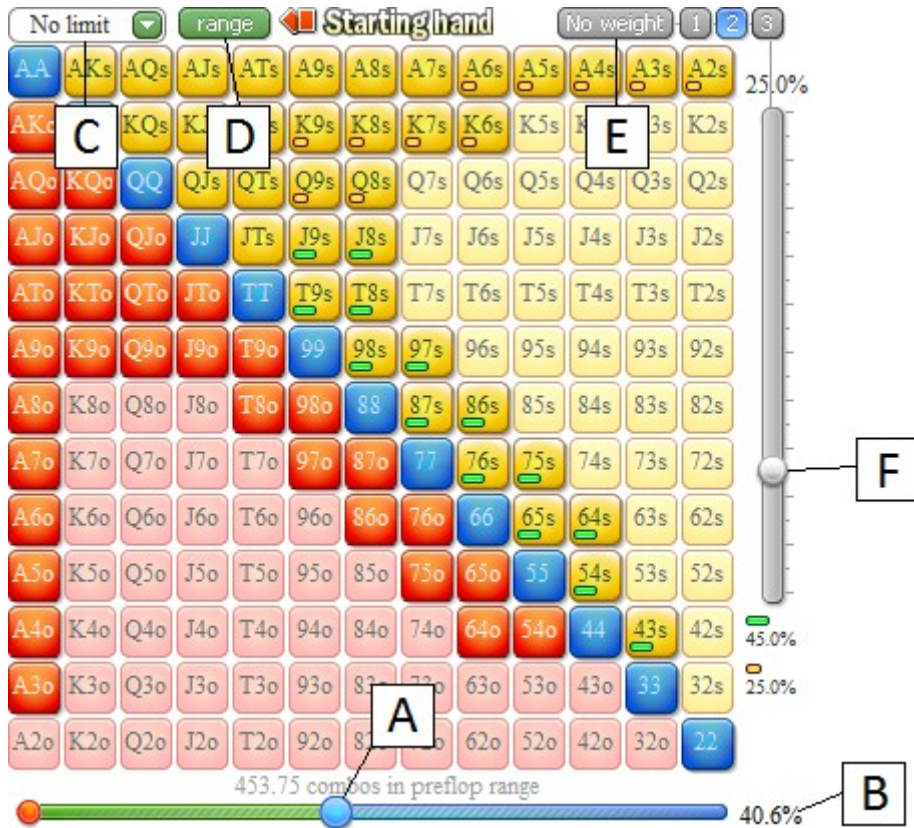
- 1) Mains de départ : Ici, vous pouvez entrer une range.
- 2) Tableau : Ici, vous pouvez entrer un tableau (board) composé de 3, 4 ou 5 cartes.
- 3) Statistiques : c'est là que la sortie est affichée. Ici, Flopzilla vous indiquera à quelle fréquence toutes les valeurs de main possibles se produisent.

The screenshot shows the Flopzilla interface with the following elements:

- Starting hand:** A grid of 52 cards. A white box with the number '1' is placed over the 9 of hearts (9h).
- Turn:** A row of four cards: Queen of spades (Qs), 9 of hearts (9h), 5 of hearts (5h), and 7 of clubs (7c). A white box with the number '2' is placed over the 9 of hearts (9h).
- Statistics:** A bar chart showing the percentage of hands for various hand types. A white box with the number '3' is placed over the 'weak pair' category.

Hand Type	Percentage
straight	0.85%
set	7.63%
two pair	7.63%
overpair	10.2%
top pair	43.2%
pp below tp	0%
middle	0%
weak pair	3.39%
ace high	6.78%
no made hand	20.3%
flushdraw	22.9%
no flushdraw	77.1%

1) La section "Mains de départ"



Dans cette section, vous pouvez entrer la range pour laquelle vous souhaitez savoir comment elle frappe un certain board.

A) Le curseur

Ce curseur vous permet de sélectionner rapidement une range. Il existe également un curseur négatif pour supprimer une partie supérieure de X% de la range. Pour augmenter / diminuer la position du curseur d'un pip, cliquez à gauche / droite. Vous pouvez également cliquer sur la partie X% du curseur (B) pour saisir manuellement un% supérieur.

C) Le classement des mains actif

Avec ce menu déroulant, vous pouvez sélectionner le système de classement des mains souhaité qui est utilisé par le curseur (A) .

D) Importer / exporter une range au format texte

Ce bouton fera apparaître une boîte de dialogue qui vous donnera une chaîne de texte. Cette chaîne peut être exportée vers d'autres logiciels. Vous pouvez également saisir ici la range souhaitée.

E) Appliquer des fréquences aux mains de départ

Vous pouvez utiliser ces 4 boutons pour ajouter des fréquences aux mains de départ. Le réglage standard est "pas de fréquences". Cependant, si vous cliquez sur le bouton «1», «2» ou «3», vous entrez en mode fréquence. Chaque main de départ que vous sélectionnez recevra la fréquence correspondante. Pour modifier les fréquences de «1», «2» ou «3», vous pouvez utiliser le curseur à droite de la matrice (F).

Astuce :

pour sélectionner plusieurs mains de départ, vous pouvez vous épargner beaucoup de clics en sélectionnant une main de départ, en maintenant le bouton de la souris enfoncé et en vous déplaçant sur tout ce que vous voulez sélectionner.

2) La section conseil

Dans cette section, vous pouvez entrer dans le board. Si vous entrez 3 cartes, elles seront considérées comme le flop. Si vous entrez une quatrième carte, elle sera considérée comme le turn (un «T» sera affiché en haut à droite). Une carte river sera indiquée par un «R».

Basculer entre flop / turn / river

Pour basculer entre flop, turn ou river, vous pouvez utiliser les touches fléchées à gauche / droite du nom du board. Ou appuyez sur les touches fléchées gauche / droite de votre clavier.



Calculs préflop

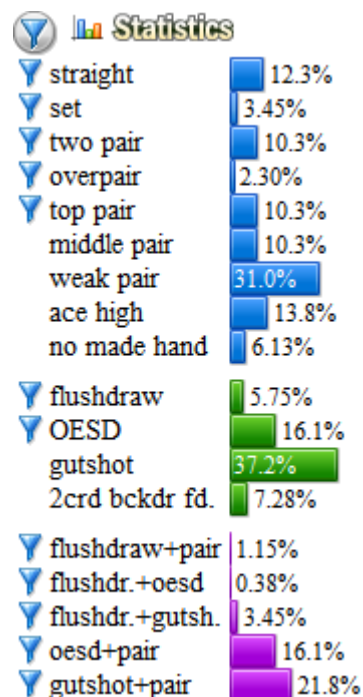
Si vous voulez savoir comment un range atteint un board indéfini (en moyenne sur tous les flops possibles), alors tout ce que vous avez à faire est de laisser le board vide et d'entrer un range pré-flop. Chaque fois qu'un changement est apporté à la range pré-flop, Flozilla le détecte et calcule automatiquement comment cette range atteint le board défini.

3) La section statistiques

La section des statistiques se compose de trois parties:

- Mains faites (**bleu**)
- Tirages (**vert**)

- Combinaisons de mains faites et de tirages (violet)



Important: Double comptage

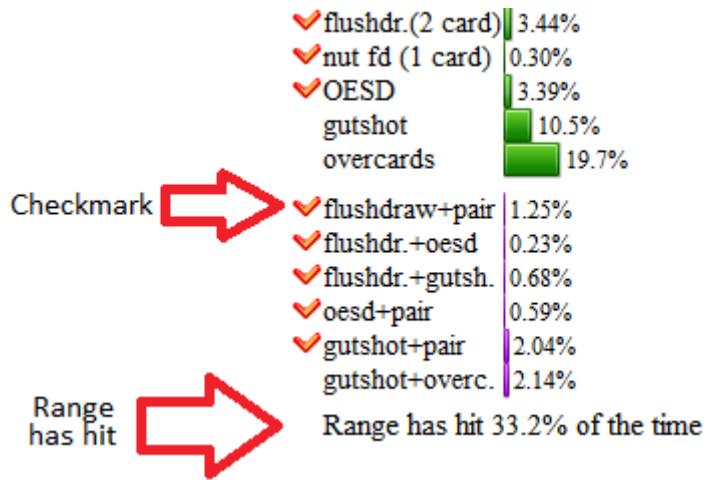
Les trois types de statistiques sont calculés indépendamment les uns des autres. Cela signifie donc qu'une statistique peut être comptée deux fois. Par exemple, si vous détenez top pair + flushdraw, cela sera considéré comme top pair dans la section made hands, flushdraw dans la section draws et flushdraw + pair dans la section combo. Donc, juste parce que vous ne tenez pas une main faite dans la première section ne signifie pas que vous ne détenez pas (par exemple) un tirage couleur dans la deuxième section. Tout ce que cela signifie, c'est que vous ne détenez pas une main faite.

3a) La section statistiques - Préflop

Si aucune carte de board n'est entrée, cliquer sur le logo Flopzilla demandera au logiciel de calculer comment la range donnée atteindra un flop défini (en moyenne sur tous les flops possibles).

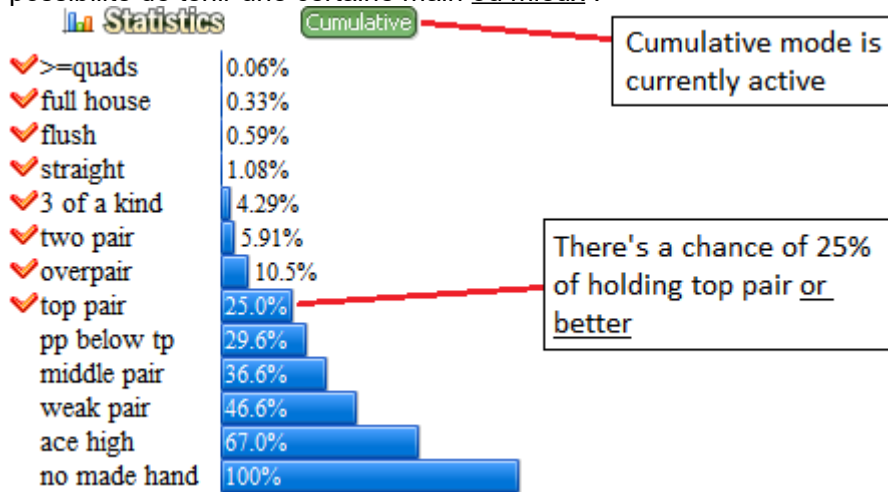
Dire à quelle fréquence la range a "frappé"

Certaines statistiques auront une coche rouge devant elles. Cette coche signifie que vous considérez cette statistique comme le range ayant "touché" le flop. Pour ajouter / supprimer une telle coche, cliquez sur le nom de la statistique. Au bas de la section "Statistiques" se trouve un texte qui indique à quelle fréquence la range a "atteint" au total. Ce nombre vous indiquera quel pourcentage des mains de départ ont franchi au moins une statistique avec une coche devant elle.



Le bouton bascule absolu / cumulatif

En haut de la section "Statistiques" se trouve un bouton qui dit "absolu". Si vous cliquez dessus, vous passerez en mode "cumulatif". Dans ce mode, le logiciel affiche la possibilité de tenir une certaine main ou mieux .



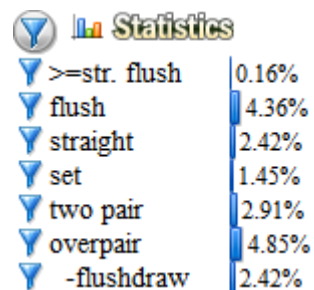
Sélectionner / désélectionner plusieurs statistiques

Si vous voulez sélectionner / désélectionner plusieurs statistiques, cliquez sur la section de texte de l'une des statistiques, maintenez le bouton de la souris enfoncé et déplacez-vous sur tout ce que vous voulez sélectionner / désélectionner.

3b) La section statistiques - Postflop

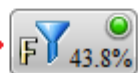
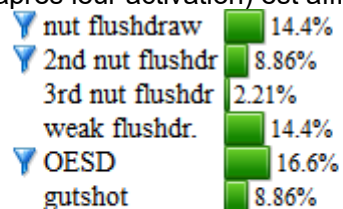
Si au moins un flop est entré, alors au lieu de coche devant les statistiques, il y a maintenant **des** symboles de filtre **bleus** . Ces symboles de filtre fonctionnent de la même manière que les coches dans la section pré-flop. Ils décident quelles mains sont autorisées à passer au champ de sortie. Encore une fois, pour ajouter / supprimer un tel symbole de filtre, cliquez avec le bouton gauche sur le nom de la statistique. Pour sélectionner plusieurs statistiques, faites un clic gauche, maintenez

vosre souris enfoncée et déplacez-vous sur tout ce que vous voulez (dé) sélectionner.



Activer / désactiver les filtres

Au bas de la section des statistiques, il y a un bouton qui vous permettra d'activer / désactiver les filtres. Sur le bouton, le pourcentage de mains qui passeront à travers les filtres (après leur activation) est affiché.



43.8% of hands pass through the filters.
The filters are turned ON.

Statistiques cachées bonus:

Tirages couleur backdoor Si vous voulez également inclure des tirages couleur backdoor d'une carte (sur deux flops flush), activez Settings-> One crd bckdr flushdraw sur 2flush flops.

Deux nouvelles statistiques seront ajoutées:

- 1 crd bdfd high
- 1 crd bdfd low

La première signifie que la carte la plus élevée est celle qui effectue le tirage backdoor flushdraw . L'autre signifie que c'est le plus bas.

Obtenir plus d'informations sur une statistique

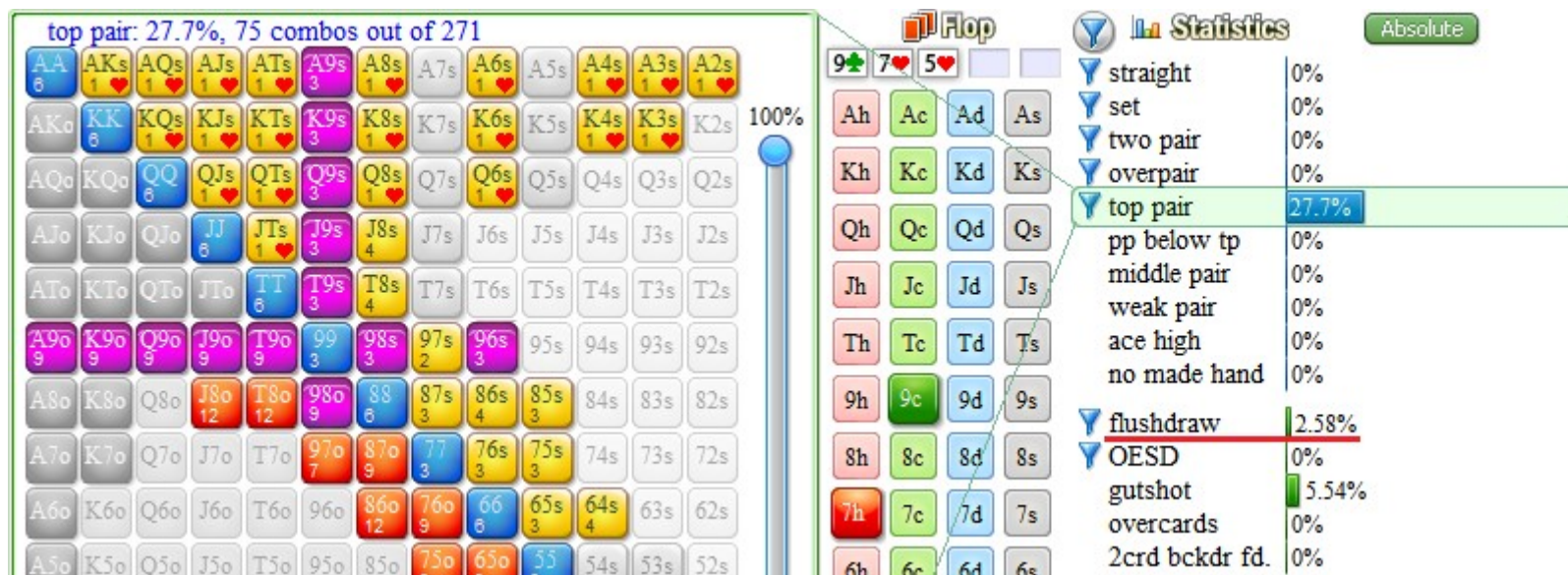
Passez la souris sur une statistique pour voir ses mains s'allumer en violet

Si vous passez la souris sur la barre d'une statistique, les mains de départ qui la traversent s'allumeront en violet.

Si vous passez la souris sur une statistique, la section "Statistiques" s'adaptera.

De plus, si vous passez la souris sur une statistique, l'affichage "Statistiques" ne filtrera plus que les mains qui s'appliquent à cette statistique. De cette manière, vous pourrez voir le chevauchement entre les différentes statistiques.

Par exemple: Dans la photo ci-dessous, la range contient 27,7% de «paires supérieures». Ces mains sont spécifiquement A9-T9, 98, 96. Elles sont affichées en violet dans la matrice. Sur les 27,7% des mains «top pair», 2,58% sont AUSSI un tirage couleur.



Chevauchement: quelles mains sont dans le chevauchement?

Si vous voulez voir le chevauchement entre (par exemple) la paire supérieure et les flushdraws, passez la souris sur l'un d'eux et cliquez avec le bouton droit de la souris. Cela corrigera le popup et vous pourrez déplacer votre souris sans que la statistique ne soit désélectionnée. Passez maintenant la souris sur l'autre statistique. Le chevauchement entre les deux sera indiqué par une ligne noire autour des mains qui se chevauchent.



Les mains qui sont à la fois un tirage backdoor et une paire supérieure dans la photo ci-dessus sont A9s-T9s, 98s, 96s.

La section "Statistiques": la matrice de chevauchement

Une autre façon de voir le chevauchement entre les statistiques consiste à examiner la matrice de chevauchement. Cette matrice est cachée sous l'interface normale. Pour le faire monter, agrandissez la fenêtre de Flozilla vers le bas. Elle montre comment, lorsque vous détenez la statistique X, quelle est la probabilité que vous déteniez également la statistique Y. Ainsi, par exemple, dans la photo ci-dessus, lorsque vous détenez la meilleure paire, dans 9,33% des cas, vous aurez également un tirage couleur. .

	top pair	ace high	no made hand	flushdraw	OESD	gutshot	overcards	2crd bckdr fd.
top pair	100%	0%	0%	9.33%	0%	0%	0%	0%
ace high	0%	100%	0%	100%	0%	0%	44.4%	0%
no made hand	0%	0%	100%	31.8%	72.7%	7.58%	9.09%	4.55%
flushdraw	18.9%	24.3%	56.8%	100%	8.11%	13.5%	27.0%	0%
OESD	0%	0%	100%	6.25%	100%	0%	0%	6.25%
gutshot	0%	0%	100%	100%	0%	100%	20.0%	0%
overcards	0%	40.0%	60.0%	100%	0%	10.0%	100%	0%
2crd bckdr fd.	0%	0%	100%	0%	100%	0%	0%	100%

Pour voir quelles mains se trouvent spécifiquement dans le chevauchement, passez la souris sur la valeur de 9,33% dans la matrice. Le chevauchement s'allumera en violet dans la matrice de la main de départ.

La section "Statistiques": Sortie de texte

Appuyez sur **Ctrl + T** pour une boîte de dialogue avec les statistiques qui sont affichées dans la section "Statistiques".

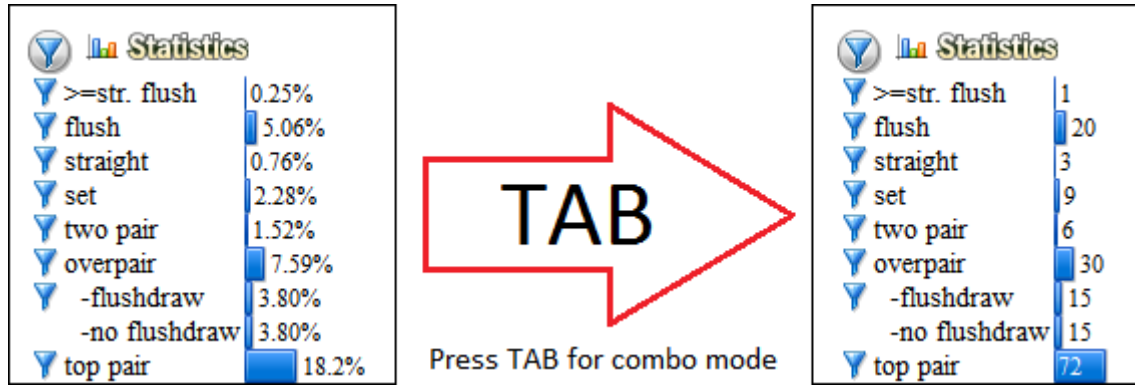
Appuyez sur **Ctrl + Alt + T** pour une chaîne de texte avec tous les combos de tout ce qui est affiché dans la section "Statistiques" (cela ne fonctionne que postflop). Une telle chaîne peut ensuite, par exemple, être exportée vers Pokerstove ou Equilab.

Un exemple de sortie serait "3c3h, 3d3h, 3d3c, 7c7h, 7d7h, 7d7c, Ts9s, KdKc, KsKc, KsKd, AsTs" .

Mode combiné (TAB)

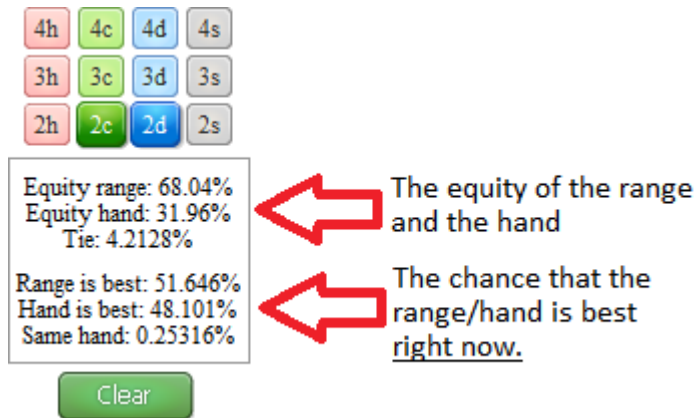
En mode standard, toutes les sorties sont affichées sous forme de pourcentages.

Appuyez sur **TAB** pour basculer vers l'affichage de tout les combos.



L'équité et la chance de tenir la meilleure main

Si vous entrez deux cartes fermées/cachées spécifiques dans la section des cartes mortes, elles seront considérées comme une main de départ et leur équité par rapport à la range sera affichée dans la petite case en bas à droite.



En dessous, la chance d'avoir la meilleure main à ce moment est indiquée. Une propriété supplémentaire amusante de ces lignes de «meilleure main» est que si vous passez la souris dessus, les mains concernées s'allumeront en violet dans la matrice de main de départ. En outre, en bas de la fenêtre contextuelle, une section en combos est affichée.

The hands that are better than 2c2d on a 9h7h5h board light up in purple in the matrix

At the bottom a breakdown in combos is displayed

2c2d has been entered in the "Dead cards" section

Mousing over "range is best"

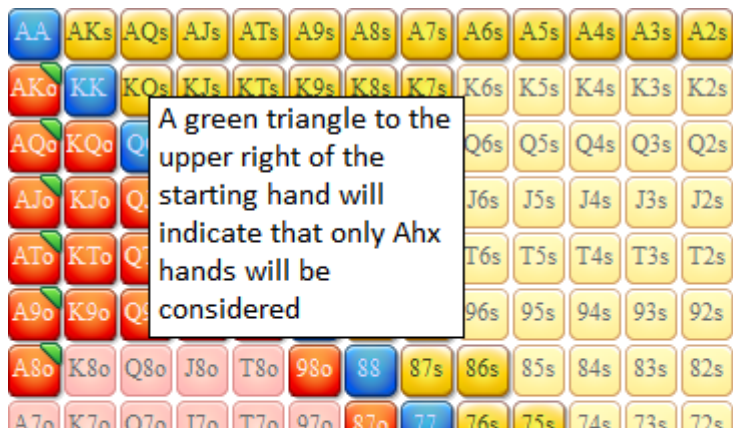
204 better combos in range	51.646%
190 worse combos in range	48.101%
1 identical combos in range	0.25316%
<hr/>	
395 combos in range	100%

Equity range: 68.04%	
Equity hand: 31.96%	
Tie: 4.2128%	
<hr/>	
Range is best: 51.646%	
Hand is best: 48.101%	
Same hand: 0.25316%	

Clear

Sélection de combinaisons dans la matrice de main de départ

Pour entrer des combinaisons dans la matrice de main de départ, vous aurez besoin du menu de sélection de combinaison, qui est caché sous la matrice de main de départ. Pour le faire monter, agrandissez la fenêtre de Flozilla vers le bas.



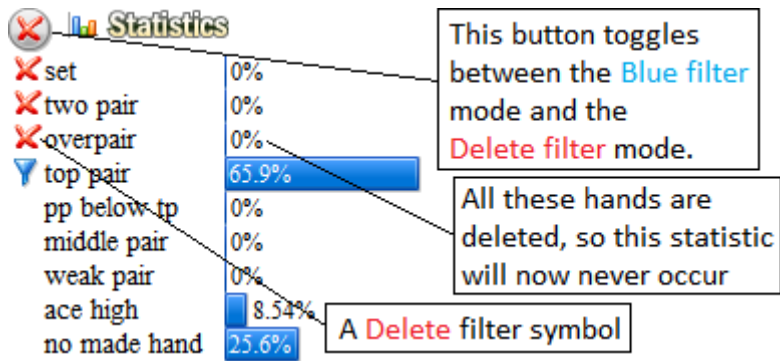
Un total de 3 boîtes de sélection de combinaisons y est disponible, vous permettant d'entrer un maximum de 3 filtres de combinaisons. Pour activer une sélection de combinaisons, appuyez sur *Appliquer!*. Après cela, cliquez sur toutes les mains auxquelles vous souhaitez appliquer ce filtre de combinaison. Pour sélectionner plusieurs mains, maintenez votre souris enfoncée et passez la souris sur tout ce que vous souhaitez sélectionner. Pour désélectionner à nouveau une sélection de combinaisons, appuyez sur *Appliquer!*, cliquez n'importe où en dehors de la matrice ou déplacez votre souris hors de la zone de départ.

Options de filtrage avancées

Bien que les options de filtrage standard mentionnées dans la première section de ce manuel fonctionnent dans de nombreux cas, il existe des options supplémentaires disponibles pour personnaliser un peu plus les filtres. Dans cette deuxième section, ces options supplémentaires seront discutées plus en détail.

Le filtre de suppression

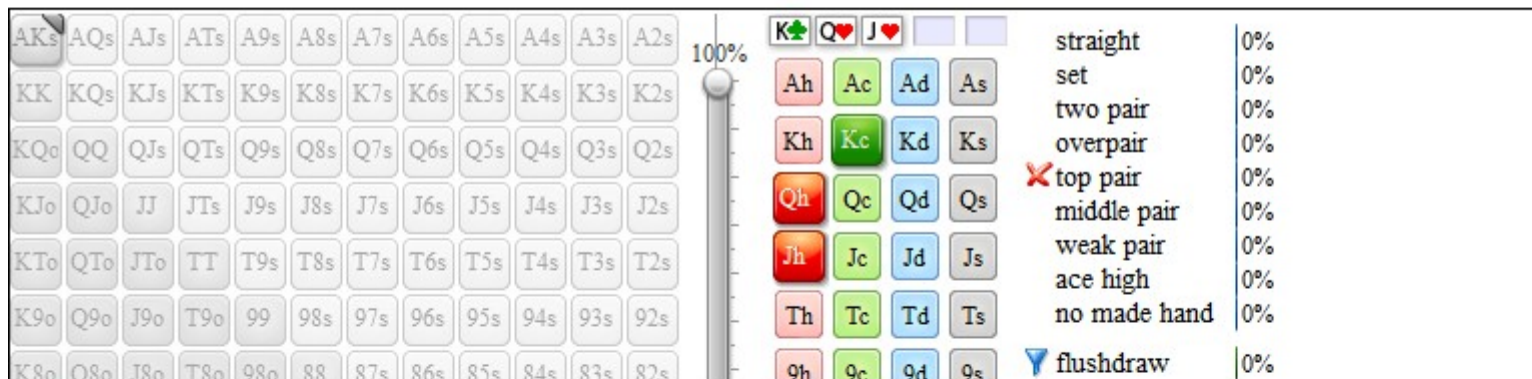
Au lieu du symbole de filtre standard devant une statistique, il est également possible d'utiliser un symbole «supprimer». Pour basculer entre les modes de **filtre** et de **suppression**, vous pouvez soit appuyer sur le bouton de mode en haut à gauche de la section «Statistiques», soit appuyer sur la barre d'espace. En mode suppression, tout ce qui est accepté par la statistique sera supprimé de la range.



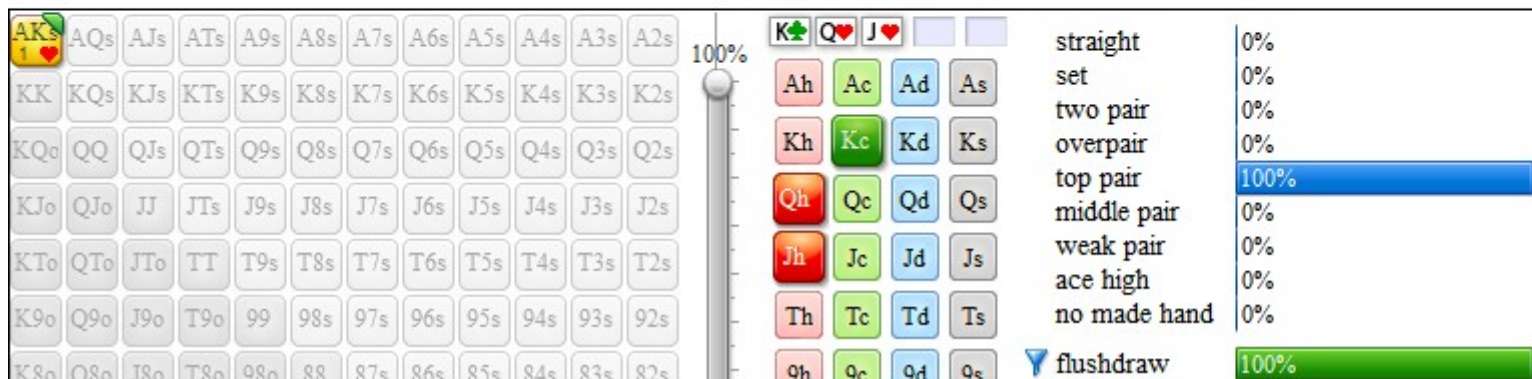
Exemple:
 Quelle est donc la différence entre le filtre de suppression et ne pas ajouter de filtre du tout? Considérons AhKh sur un board KcQhJh, ou en d'autres termes "top pair + flushdraw".



A



B



C

A) Il y a un symbole de filtre bleu devant à la fois "top paire" et "flushdraw". Par conséquent, AhKh passera à travers les filtres.

B) Il y a un symbole de filtre de suppression devant "top pair", mais un symbole de filtre bleu devant flushdraw. Bien qu'AhKh soit passé par le filtre "flushdraw", il est supprimé par le filtre de suppression. AhKh ne passera donc pas du tout à travers les filtres.

C) "Top pair" n'a pas du tout de symbole de filtre devant. Cependant, "flushdraw" l'a. Pour cette raison, AhKh passera à travers les filtres. Bien qu'il n'ait pas obtenu la "permission" de la statistique "top pair", il l'a obtenu à partir de la statistique "flushdraw".

Pour résumer:

il suffit d'une statistique pour autoriser une main à passer, tant qu'elle n'est pas supprimée par une autre.

Ajout de fréquences aux statistiques

Dans certains cas, vous souhaitez peut-être appliquer une pondération au filtre d'une statistique. Pour ce faire, déplacez votre souris sur la barre de pourcentage de la statistique. Cela fera apparaître sa fenêtre contextuelle. À droite de la fenêtre contextuelle, un curseur de fréquences est présent (cela ne s'applique que si un [filtre bleu](#) est appliqué).

Pour modifier le fréquences utilisé, vous pouvez:

- utiliser les touches fléchées haut / bas de votre clavier
- utiliser la molette de votre souris
- cliquer avec le bouton droit pour corriger la fenêtre contextuelle puis déplacer le curseur

Une petite zone de texte jaune à droite de le nom de la statistique sera dessiné pour vous informer qu'une pondération lui est appliquée.

The screenshot shows a poker hand analysis interface. On the left, a hand of 8s A7s A6s A5s A4s A3s A2s is displayed. A slider labeled 'The weight slider' is set to 75%. On the right, a 'Statistics' window is open, showing a list of hand types and their percentages. The 'top pair' entry is highlighted in green, with a callout box pointing to it that says 'The weight box that informs you of the weight that is applied'. Another callout box points to the 'top pair' entry with the text 'Mouse here'. The 'top pair' entry shows a 75% weight applied, resulting in a 20.3% total percentage. Other hand types include 'set', 'two pair', 'middle pair', 'weak pair', 'no made hand', 'flushdraw', 'OESD', 'gutshot', and '2crd bckdr fd.' with their respective percentages.

Hand Type	Percentage
set	0%
two pair	0%
top pair	20.3%
middle pair	0%
weak pair	0%
no made hand	0%
flushdraw	0%
OESD	0%
gutshot	0%
2crd bckdr fd.	2.71%

Application de filtres personnalisés à des mains de départ individuelles

Dans certains cas, vous souhaitez peut-être appliquer un filtre à une main de départ dans une statistique, mais pas à une autre. Pour modifier les filtres d'une main de départ individuelle dans une statistique, passez la souris sur la barre de la statistique et cliquez avec le bouton droit de la souris pour corriger la fenêtre contextuelle. Au bas de la fenêtre contextuelle, les symboles «filtre», «supprimer» et «pas de filtre» apparaîtront. Vous pouvez les utiliser pour appliquer des paramètres personnalisés à des mains individuelles. Pour accepter vos paramètres, appuyez sur "Accepter", appuyez sur Entrée ou faites un clic gauche n'importe où dans la section "Statistiques".

Un petit symbole de filtre à droite du nom de la statistique vous informera qu'un filtre personnalisé est utilisé. Pour supprimer le filtre personnalisé ultérieurement, cliquez simplement sur ce symbole. Vous pouvez également appuyer sur Alt + S pour supprimer TOUS les filtres personnalisés.

The image shows a screenshot of a poker hand analysis software interface. On the left, there is a grid of cards representing a hand, with various cards highlighted in different colors. A callout box points to the filter icons at the bottom of the grid, stating "The custom filter buttons". Below the grid are buttons for "Filter", "Delete", "NoFilter", "apply to all", "clear all", "Cancel", and "Accept". On the right, there is a list of statistics with their respective percentages. A callout box points to the filter icon next to the "flushdraw" statistic, stating "A custom filter symbol". The statistics list includes:

- flushdraw 4.88%
- OESD 0%
- guts A custom filter
- 2crd symbol
- flushdraw+pair 1.08%
- flushdr.+oesd 0%
- flushdr.+gutsh. 0.81%
- oesd+pair 0%
- gutshot+pair 0%
- gutshot+overc. 0%

At the bottom of the statistics list, there is a note: "Press TAB for combo mode". A "Clear" button is located at the bottom of the statistics list.

Application de filtres personnalisés en cas de chevauchement

Dans certains cas, vous souhaitez peut-être appliquer un filtre au chevauchement entre deux statistiques. Par exemple, disons que vous souhaitez filtrer à la fois la paire supérieure OU la gutshot, mais supprimez tout ce qui est la paire supérieure ET une gutshot. Maintenant, bien sûr, il est déjà possible de le faire manuellement avec les filtres personnalisés, mais cela va demander beaucoup d'efforts. Pour cette raison, un raccourci a été ajouté.

overpair	0%
top pair	1.28%
pp below tp	0%
middle pair	0%
weak pair	0%
ace high	1.44%
no made hand	3.21%
flushdraw	6.09%
OESD	1.12%
gutshot	1.44%
overcards	3.37%
2crd bckdr fd.	0%
flushdraw+pair	1.28%
flushdr.+overc.	3.37%
flushdr.+oesd	1.12%
flushdr.+gutsh.	1.44%
oesd+pair	0.16%
gutshot+pair	0.16%
gutshot+overc.	0.96%

Voici comment définir un filtre personnalisé pour le chevauchement entre les statistiques:

- Déplacez votre souris sur le flushdraw (PAS sur "top pair")
- Cliquez avec le bouton droit pour corriger le popup. Vous pouvez maintenant déplacer votre souris librement sans que "flushdraw" ne soit désélectionné
- Maintenant, passez la souris sur "gutshot"; les mains qui se chevauchent auront une ligne noire autour d'elles
- Appuyez sur "pour appliquer le filtre "supprimer" à tout le chevauchement

Sauvegarde et chargement

Il y a deux façons de sauvegarder et de charger une configuration Flopzilla:

Enregistrer dans un fichier / charger à partir d'un fichier

Pour enregistrer / charger vers / depuis un fichier, allez dans Enregistrer / charger dans le menu et sélectionnez "Ouvrir ..." ou "Enregistrer".

Enregistrer au format texte / charger à partir du format texte

Une autre façon de stocker une configuration consiste à utiliser un format texte.

Ce format de texte peut facilement être utilisé dans les e-mails ou les forums lors de discussions avec d'autres utilisateurs.

Pour exporter au format texte, sélectionnez "Enregistrer / charger-> Sortie forum / e-mail" dans le menu.

Vous obtiendrez un bloc de texte qui peut être copié dans les e-mails et les forums.

Pour charger un tel bloc de texte depuis un autre utilisateur, sélectionnez "Enregistrer / charger-> Importer le bloc de texte du forum / e-mail" et collez le bloc de texte dans la boîte de dialogue qui apparaît.

Voici un exemple d'un tel textblock:

[Flopzilla v1.5.8]
[Utilisez Ctrl + I pour l' importation dans Flopzilla]
[www.cardrunners-ev-calculator.com/Flopzilla.html]
[+ uJNUZCWTkwqDEudWeaOBE1O3WcgOdN zME4MsmV6fdPmR0pb6A]
[Jv0Oyaa3VS5qzLqildhk6NGZNLU3goalREfShFnLIKKktdiloe]
[+ 5sUsBqStfI73revmQFEXIvjeA wP5rmx2CkQYQ25CiMRBENIhT]
[y6Nj7ZaWBtmIf4 + LHQVkBcmIQyoZm271pn82cdscXiWCXhMbbg] [RWqLTiAABRvoeUPggO + dYWmCGYZq]
[RWqLTiAABRvoeUPggO +
dYWmEniQar3sHUr3]

L'outil Hotness

L'outil Hotness est un outil caché qui montre comment une prochaine carte du board affectera l'équité. Pour le faire apparaître, agrandissez la fenêtre de Flopzilla vers la droite.



L'outil nécessite:

- Un flop
- Deux cartes dans la section des cartes mortes (elles représentent une main de départ; voir la section ci-dessus sur l'équité)

L'outil Hotness affichera maintenant comment chaque street suivante affectera l'équité de la main de départ par rapport à la range. Ici, le **rouge** représente 100% d'équité pour la range et le **vert** signifie 100% d'équité pour la main. Pour voir l'équité d'une carte spécifique, passez la souris dessus. Une petite fenêtre contextuelle affichera l'équité de cette carte.

À droite des cartes à code couleur, toutes les cartes sont classées selon leur équité. La carte du haut est la meilleure pour la range (Jh dans la photo ci-dessus). La carte du bas est la meilleure carte pour la main (2s). La ligne rouge représente l'équité actuelle de la range, soit 71,32%.